

# NEWSLETTER SEPTEMBER 2019

# GAME CHANGER

## Herzlich Willkommen beim ersten Newsletter von GAME CHANGER

GAME-CHANGER: Building Entrepreneurial Competences Through Challenge-Based Learning ist ein Projekt der Leitaktion 2 (Zusammenarbeit zur Förderung von Innovation und zum Austausch über bewährte Verfahren), kofinanziert durch das Erasmus+ Programm mit Partnern aus Großbritannien, Irland, Zypern, Deutschland und Polen. Es zielt darauf ab, die Verbreitung von digitalen und sozialen Mediumgebungen zu Nutze zu machen, um unternehmerische Fähigkeiten in Europa zu auszubauen. GAME CHANGER läuft von September 2019 bis Mai 2021.

## GAME CHANGER Ziele

- **Unterstützung von JugendarbeiterInnen** bei der Entwicklung neuer professioneller Kompetenzen, welche sie befähigen, die Potenziale von Online-Lernen und Challenge-Based Education auszuschöpfen, um die unternehmerischen Fähigkeiten der Lernenden zu fördern.
- **Unterstützung junger Menschen** bei der Erwerbung unternehmerischer Kompetenzen durch die Entwicklung einer Zusammenstellung von WebQuest-Materialien. Ein WebQuest ist eine challenge-based Lernressource, welche auf eine Methode der Internetrecherche basiert, die kritisches und kreatives Denken anregt.

## GAME CHANGER Ergebnisse



# GAME CHANGER Partner



**Lancaster and Morecambe College**, Großbritannien

<https://www.lmc.ac.uk/>



**The Rural Hub CLG**, Irland

<https://en.danilodolci.org/>



**INNOVADE LI LTD**, Zypern

<https://www.innovade.eu/>



**Jugend- & Kulturprojekt e.V.**, Deutschland

<http://jkpev.de/>

JUGEND- &  
KULTURPROJEKT EV.



**Osrodek Szkoleniowobadawczy Inneo**, Polen

<http://inneo.org.pl/>

## Kick Off Meeting in Virginia (Irland)

Am 17. und 18. September 2019 fand die Auftaktveranstaltung vom GAME CHANGER Projekt in Virginia, Irland statt, welche vom Lancaster und Morecambe College organisiert wurde. Gastgeber war The Rural Hub.

Ziel und Zweck war es, die Projektziele darzulegen, die Rollenverteilung und Verantwortungsbereiche der Partner festzusetzen und das Auftreten und die Vision des gesamten Projekts zu beschließen. Das Meeting begann mit den Partnerpräsentationen und einen Überblick über die aktuelle Lage von Jugend-Gründerausbildung in den Partnerländern. Die Partner diskutierten die Erarbeitung der Projektergebnisse, die Verbreitung und Nutzung der Projektergebnisse, Hauptrisiken, die während des Projekts auftauchen könnten und über Qualitätssicherung.



**Kontaktieren Sie uns!**



Kofinanziert durch das  
Programm Erasmus+  
der Europäischen Union



Die Unterstützung der Europäischen Kommission für die Erstellung dieser Veröffentlichung stellt keine Billigung des Inhalts dar, welcher nur die Ansichten der Verfasser wiedergibt, und die Kommission kann nicht für eine etwaige Verwendung der darin enthaltenen Informationen haftbar gemacht werden

Project Reference:  
**2019-1-UK01-KA205-060429**