

ΕΝΗΜΕΡΩΤΙΚΟ ΔΕΛΤΙΟ ΑΡ. 2 – ΑΥΓΟΥΣΤΟΣ 2020

GAME CHANGER

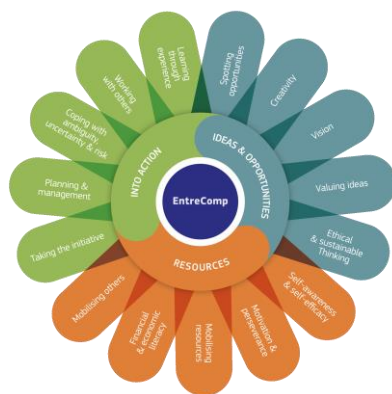
Καλωσορίσατε στο 2^ο ενημερωτικό δελτίο του έργου GAME CHANGER!

Τί έχουμε επιτύχει μέχρι τώρα!

Δημιουργήσαμε 30 WebQuests!

Τα WebQuests είναι μια καλά δομημένη μαθησιακή εμπειρία που χρησιμοποιεί βασικές πηγές στον Παγκόσμιο Ιστό ώστε να παρακινήσει τους εκπαιδευόμενους να διερευνήσουν ανοιχτού τύπου ερωτήσεις που θα τους βοηθήσουν στην ανάπτυξη ατομικής μαθησιακής εμπειρίας. Στο πλαίσιο του IO1 - Σύνολο Ιστοεξερευνηήσεων με Προκλήσεις για την Ανάπτυξη Επιχειρηματικών Δεξιοτήτων, θα αναπτυχθούν 30 WebQuests με βάση το [Entrepreneurship Competence Framework- EntreComp](#).

Όπως στον υπόλοιπο κόσμο, έτσι και η ομάδα του έργου GAME-CHANGER βρίσκεται αντιμέτωπη με τον αντίκτυπο της παγκόσμιας πανδημίας COVID-19 τους τελευταίους πέντε μήνες. Διατηρώντας την ασφάλεια σε εσωτερικούς χώρους, οι συνεργάτες του GAME-CHANGER παρήγαγαν τα 30 WebQuests και τα υπέβαλαν για αξιολόγηση. Αυτά τα WebQuests θα είναι τελικά διαθέσιμα στον ιστότοπο του έργου: <http://gamechanger-project.eu/el/> τους επόμενους μήνες.



Πρόγραμμα ενδοϋπηρεσιακής κατάρτισης υπό κατασκευή!

Ο κύριος στόχος του IO2 - Προγράμματος ενδοϋπηρεσιακής κατάρτισης και του εγχειριδίου εκπαιδευομένων είναι να υποστηρίξει τα άτομα πρώτης γραμμής που εργάζονται με νέους/ες, να αναπτύξουν νέες επαγγελματικές ικανότητες που θα τους επιτρέπουν να αξιοποιήσουν τις δυνατότητες της διαδικτυακής εκπαίδευσης, που βασίζεται στην πρόκληση του να χτίσουν τα επιχειρηματικά χαρακτηριστικά των εκπαιδευομένων. Αυτό θα επιτευχθεί μέσω του σχεδιασμού και της ανάπτυξης ενός εξειδικευμένου προγράμματος ενδοϋπηρεσιακής κατάρτισης. Αυτό το πρόγραμμα θα παρέχει επίσης οδηγίες σχετικά με τον τρόπο ανάπτυξης πηγών μάθησης WebQuest, ώστε οι εργαζόμενοι στον τομέα της νεολαίας που θα συμμετάσχουν να μπορούν να αναπτύξουν τους δικούς τους πόρους που βασίζονται στην πρόκληση. Σε αυτό το πλαίσιο, έχει ήδη δημιουργηθεί το προσχέδιο των θεματικών, που περιλαμβάνει τα μαθησιακά αποτελέσματα αυτού του παραδοτέου και οι συνεργάτες εργάζονται για την ανάπτυξη του περιεχομένου.

GAME-CHANGER Online Meeting!

Σύμφωνα με τις συστάσεις της Γερμανικής Εθνικής Υπηρεσίας για το πρόγραμμα Erasmus+ και τις απαιτήσεις της γερμανικής κυβέρνησης, αποφασίστηκε να αναβληθεί η προγραμματισμένη διακρατική συνάντηση στη Δρέσδη της Γερμανίας (25-26 Μαρτίου 2020), λόγω της κρίσης του κορονοϊού στην Ευρώπη. Όπως έγινε με όλους τους άλλους εμπλεκόμενους, η επικοινωνία μέσω email και Skype βοήθησε τους συνεργάτες του έργου να παραμείνουν σε επαφή και να υποστηρίξουν ο ένας τον άλλο μέσα από αυτήν την πρωτοφανή κατάσταση. Έτσι, την 1η Ιουλίου πραγματοποιήθηκε μια συνάντηση μέσω Skype μεταξύ όλων των εταίρων, όπου συζητήθηκε η πρόοδος του έργου.

Μεταξύ άλλων, επισημάνθηκε το γεγονός ότι οι συνεργάτες ολοκλήρωσαν την [άσκηση Impact+](#) του παραδοτέου IO2 - Πρόγραμμα ενδοϋπηρεσιακής κατάρτισης και Εγχειρίδιο Εκπαιδευμένου και αποφάσισαν ότι μια πρώτη εκτίμηση των επιπτώσεων του έργου θα πραγματοποιηθεί τον Αύγουστο του 2020. Όσον αφορά την ιστοσελίδα και την πλατφόρμα eLearning, οι συνεργάτες συμφώνησαν ότι ο προτεινόμενος σχεδιασμός από την INNOVADE LI σχετικά με την ψηφιακή έκδοση των WebQuests είναι πρακτικός και φιλικός προς τον χρήστη, καθώς και φιλικός για χρήση μέσω κινητών συσκευών.



Οι εταίροι αποφάσισαν να παρακολουθούν στενά την κατάσταση σχετικά με την πανδημία COVID-19 και ανάλογα με το χρόνο που θα αρθούν οι περιορισμοί, θα επαναπρογραμματιστεί η 2η διακρατική συνάντηση στη Δρέσδη της Γερμανίας, πιθανώς τον Νοέμβριο / Δεκέμβριο 2020, προκειμένου οι εταίροι του έργου να συναντηθούν και να συζητήσουν την πρόοδο του έργου.

Επικοινωνήστε μαζί μας!



GAME-CHANGER Partnership



Lancaster &
Morecambe
College

Με συγχρηματοδότηση από το
πρόγραμμα «Erasmus+»
της Ευρωπαϊκής Ένωσης



Το πρόγραμμα αυτό χρηματοδοτήθηκε με την υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής. Η παρούσα δημοσίευση δεσμεύει μόνο τον συντάκτη της και η Επιτροπή δεν ευθύνεται για τυχόν χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.

Αριθμός έργου:
2019-1-UK01-KA205-060429